UNEX®

SISTEMAS TELEFONICOS

MANUAL DEL USUARIO

Focus 26e

Central Electrónica

2 Líneas 6 Internos

Industria Argentina

INDICE

Pagina

INTRODUCCIÓN **2**

OPERACIONES BASICAS DE FUNCIONAMIENTO **3**

PROGRAMACIÓN **11**

PREATENDEDOR DE LLAMADAS Y DISA (Opcional) **16**

NOTAS IMPORTANTES **18**

RESUMEN DE FACILIDADES **19**

PORTERO ELECTRICO (Opcional) **20**

1. INTRODUCCION

1.1 **Descripción y funcionamiento**:

La central ***Focus 26e*** es un sistema de comunicaciones que maneja electrónicamente todas sus funciones a través de su programa almacenado. Su capacidad es de dos líneas urbanas y seis internos, opcionalmente un portero eléctrico y preatendedor telefónico con DISA. Su funcionamiento es realizado a través de un microcomputador que es el que centraliza todas sus operaciones.

Esta central puede trabajar tanto con teléfonos con discado multifrecuentes como decádicos.

1.2 **Características y montaje**:

El equipo físicamente, consta de un gabinete plástico el cual posee en uno de sus extremos una tapa desmontable que deja al descubierto las borneras de conexión hacia los internos, la línea externa y el portero eléctrico (ver detalle del equipo al final de este manual). En la parte posterior del mismo se encuentra su respectiva sujeción que lo hace de fácil montaje.

1.3 **Guía de instalación**:

A- Fijarla al lugar elegido con los tarugos provistos para tal fin.

B- Tener en cuenta que el sitio elegido deberá ser lo mas ventilado posible lejos de fuentes de calor tales como rayos directos del sol, estufas, aire caliente, etc. Y no obstruir la ventilación propia del equipo.

C- La alimentación hacia la red de 220V deberá poseer su toma de tierra correspondiente la cual asegurará la normal descarga de cualquier sobre tensión que pudiera dañar al equipo.

D- En el caso de abrir la tapa principal de la central (por ejemplo para colocar el portero eléctrico), hacerlo con la misma apagada y bajo ningún concepto tocar los componentes que se hallan en su interior.

E- El cableado de los internos no deberá ser pasado por cañerías donde circulen cables con 220V.

Él vinculo entre el equipo y el aparato telefónico se debe realizar por medio de un par telefónico individual. Los internos deben ser conectados a las borneras indicadas como I1 a I6 y las líneas externas a las correspondientes con T1 a T2.

Cuando los tendidos sean largos (superiores a 100 mts.) Utilizar alambre de bajada normalizado y para tendidos aéreos se recomienda con malla referida a tierra, y descargadores gaseosos.

1.4 **Garantía**:
La garantía del equipo es de 12 meses y comienza a correr desde el momento que fue adquirido en el centro de distribución.

1.4.1 **Caducidad de garantía**:
A- Al no cumplir con los puntos explicados en el apartado 1.3
B- Que la central halla sido manipulada por personal no autorizado.
C- Por fallas debidas al maltrato en el uso indebido del equipo.

2 OPERACIONES BASICAS DE FUNCIONAMIENTO

2.1 **Campanilla:**
La central le indicara a través de tres campanillas distintivas si la llamada es de otro interno, de la línea urbana ó del portero eléctrico.

2.2 **Llamada entre internos:**
Operación:

A- Levantar el microteléfono, escuchar tono de invitación a discar.
B- **Presionar #1 ~ #6** (numero del interno que desea llamar), recibiendo tono de llamada.
C- Colgar el microteléfono al terminar la comunicación.

2.3 **Tomar línea externa:**

Operación:

A- Levantar el microteléfono y escuchar tono de invitación a discar.

B- **Discar 9**, el sistema le asignará la primer línea libre ó **Discar 1 o 2** para elegir la línea a tomar; escuchar tono.

C- Si el tono es el de la línea urbana podrá empezar a discar.
D- Si el tono es de ocupado se podrá ***reservar la línea*** discando **2** (sobre el tono de ocupado) y cortando; cuando la línea se desocupe la central lo llamará teniéndola automáticamente para poder discar.

Esta reserva se cumplirá siempre que la toma de línea se haya efectuado discando ***9***

E- Colgar el microteléfono al terminar la comunicación.

2.4 Llamadas entrantes:

2.4.1 Modo diurno y nocturno:

Este servicio es la forma de cambiar los internos que recibirán el ingreso de las llamadas externas. El modo nocturno será indicado por el equipo con un tono de invitación a discar distintivo al diurno.

Operación:

Programar previamente el o los internos que recibirán la llamada de línea urbana y portero en ambos modos. Ver programación punto 3.1.

Para pasar la central a nocturno:
A- Levantar microteléfono de cualquier interno.
B- **Discar 842**
C- Escuchar el cambio de tono de invitación a discar.
D- Colgar el microteléfono

Para pasar la central a diurno:
A- Levantar microteléfono de cualquier interno.
B- **Discar 841**
C- Escuchar el cambio de tono de invitación a discar.
D- Colgar el microteléfono.

Tener en cuenta que siempre que se enciende el equipo, este arranca en modo diurno.

2.5 **Transferencia de línea externa**:
La central admite dos formas de transferir una comunicación con línea externa (ver programación en punto 3.6).

2.5.1 **Transferencia con #:**

Operación:

A- Estando en comunicación con línea externa ***discar #*** y ***número de interno a transferir*** (en caso de usar un teléfono con disco, discar directamente el numero de interno).

B- Escuchar el tono de llamada del otro interno y cortar, ***Transferencia sin consulta***

C- Escuchar el tono de llamada y esperar que el otro interno responda. Si se acepta la llamada, cortando, la línea será transferida; en caso de que el segundo interno rechace la comunicación este ultimo deberá cortar su interno con lo cual la línea será retomada por el primer interno, ***Consulta y transferencia.***
D- En el caso de que el interno a transferir esté ocupado, se le podrá transferir dicha comunicación en forma forzada discando **2 (*transferencia sobre interno ocupado*)** y cortar, quedándole al interno que se le transfirió la llamada un tono de aviso. Si al cabo de aproximadamente 30'' no es atendida, volverá al interno que transfirió.

En cualquiera de los casos anteriores o en el caso de que el interno a transferir este ocupado y no se le quiera transferir forzada, la línea será retomada con **0**

2.5.2 **Transferencia con flash:**

Operación:

A- En comunicación con la línea, oprimir el ***botón de flash*** o ***pulsar brevemente la horquilla***, recibirá tono de interno con lo cual discando el numero de interno, podrá transferir la llamada.

B- Los pasos siguientes son los mismos que los B, C y D del punto 2.5.1

Cualquiera sea la transferencia elegida, el abonado retenido quedara con música en espera.

2.6 **Estacionamiento de línea externa:**

El sistema posee dos formas de efectuar dicha operación y una tercera que realiza un ping pong.

2.6.1 **Estacionamiento normal**

Operación:

A- Si la transferencia programada es 2.5.1, comunicado con la línea el estacionamiento se realizará discando ***# y el propio número de interno.*** Colgar.
B- Levantar el teléfono y discar ***0*** para recuperar dicha comunicación, ó desde cualquier otro interno con ***83 y el número del interno donde se estacionó la llamada.***
C- Si la transferencia programada es 2-5-2, comunicado con la línea el estacionamiento se realizará haciendo un ***flash y cortando***.
D- Para recuperar se procede como B.

2.6.2 **Estacionamiento exclusivo**

Este se aplica para el caso de querer estacionar mas de una línea.

Operación:

A- Si la transferencia programada es 2.5.1, comunicado con la línea el estacionamiento exclusivo se efectúa discando **** y P*** (donde P puede ser 1 ó 2) y cortar.
B- Para recuperar se discará nuevamente **** y P*** de esta forma usted podrá recuperar la línea que quiera (si ha estacionado mas de una) por su número correspondiente.
C- Si la transferencia programada es 2.5.2, comunicado con la línea discar ***flash * y P.***
D- Para recuperar se discará nuevamente ***flash * y P.***

2.6.3 **Ping pong entre comunicaciones:**

Con el termino ping pong nos referimos a la posibilidad de teniendo estacionada una comunicación con el método exclusivo, intercambiar el estacionamiento con otra línea por la cual estemos hablando, estacionando la segunda línea y retomando la primera .

Operación:

A- Estacionar una comunicación con el método exclusivo (2.6.2).
B- Hablar por otra línea con la cual se desea realizar el ping pong.
C- Discar **** y P*** ó ***flash * y P*** (donde P es la posición de la línea estacionada con la cual se desea efectuar el ping pong). De esta forma la segunda línea quedara estacionada y se pasara a hablar con la primera.
D- En cualquiera de todos los estacionamientos si no se recupera al cabo de 30" , esta volverá al interno que la estacionó.

2.7 **Conferencia:**

Esta facilidad entre dos internos y línea externa, tendrá que ser habilitada en el punto 3.1.

Operación:

A- Estando en comunicación con línea externa retener la misma y llamar al interno con el cual se quiere hacer la conferencia tripartita como si se fuese a hacer una transferencia.
B- Una vez en conversación con el otro interno, el primero deberá discar **#1** con lo cual ambos internos recibirán tono de aviso y quedaran en conferencia con la línea externa.
C- Cualquiera de los internos que corte hará que el restante quede en una comunicación normal con la línea.

2.8 **Captura de línea externa**

Se podrá capturar la llamada de una línea desde cualquier otro interno de las siguientes formas:

Operación:

A- Al escuchar sonar una línea, levantar el microteléfono y discar ***85*** con lo cual usted habrá capturado dicha comunicación.
B- Si el interno está en comunicación con una línea e ingresa otra, podrá capturarla discando ***# 9*** ó ***flash 85*** (si se eligió transferencia con flash), estacionando la primer comunicación y tomando la segunda.

2.9 **Flash externo (Plus Tel):**

Algunos servicios brindados por las telefónicas como por ejemplo la llamada en espera, requieren un flash (hacia la línea) para poder efectuar dicha operación; su realización depende del modo de transferencia.

Operación:

Transfiriendo internamente con #

A- Habilitar transferencia punto 3.6.
B- Estando en comunicación con la línea externa ***oprimir la tecla de flash o pulsar la horquilla*** de su teléfono.
C- La central dejara pasar un flash de 600ms. (programable pto. 3.4).

Transfiriendo internamente con flash

A- Habilitar transferencia punto 3.6.
B- Estando en comunicación con la línea externa ***oprimir # y luego flash.***
C- La central dejara pasar un flash de 600ms. (programable pto. 3.4).

2.10 **Captura de llamadas**

Operación:

A- Levantar el microteléfono y discar el número del interno que está siendo llamado.
B- Al recibir tono de ocupado ***discar 9***
C- Se capturara la llamada dirigida a ese interno.

Esta captura sirve tanto para llamadas internas como externas con la dificultad que para estas ultimas es necesario conocer el numero del interno que esta siendo llamado, es por esto que se recomienda para llamadas externas usar la captura del punto 2.8.

2.11 **No moleste.**

Esta facilidad debe ser previamente habilitada en el interno y se refiere a la forma de hacer pasar al interno como ocupado durante llamadas internas ó externas.

Operación:

A- Levantar el microteléfono del interno al cual se le quiere dar el no moleste.

B- ***discar 81***. A partir de este momento el tono de invitación a discar pasara a estar interrumpido, indicando dicha modalidad.

C- ***discar 81*** ó ***su propio número de interno*** para volver a la normalidad.

2.12 **Bloqueo de un interno para tomar línea:**

Usted podrá restringir el uso de su teléfono para efectuar llamadas externas cuando lo desee a través de su llave personal.

Operación:

A- Levantar el microteléfono y discar **86** y **XXXX** donde XXXX es la llave de cuatro dígitos elegida (***esta será ingresada por única vez salvo para modificarla***).

B- Para ***bloquear*** el interno discar **6** y **XXXX** .

C- Recibirá tono de invitación a discar entrecortado, indicándole dicho bloqueo.

D- Colgar el microteléfono.

E- Para ***desbloquear*** el interno discar **6** y **XXXX.**

F- Recibirá tono de invitación a discar continuo indicando que podrá tomar línea externa.

G- Colgar el microteléfono.

H- Para ***cambiar la llave personal*** discar **86** y **XXXX YYYY**, donde XXXX es la anterior llave y YYYY es la nueva.

El equipo sale de fabrica sin llave personal, y el usuario de cada interno deberá programarse su llave personal en caso de necesitar esta facilidad.

2.13 **Desvió de llamada**

Otra facilidad que deberá estar habilitada en el interno correspondiente.

Operación:

A- Levantar el microteléfono del interno desde donde se desea desviar la llamada y discar ***82 I*** ,donde I es el número del interno al cual se quiere desviar la llamada.
B- A partir de este momento y al igual que en el caso anterior, se recibirá tono de invitación a discar entrecortado.
C- ***Para deshabilitar*** dicha facilidad levantar el microteléfono desde donde se hizo el desvío y ***discar su propio número***.

2.14 **Portero eléctrico:**

El sistema admite la colocación de un portero eléctrico (opcional) sin ocupar posición de interno.

Operación:

A- Si el pulsador del frente de portero es oprimido, la central recibirá esta petición y activara la llamada de los internos programados para su atención.
B- Levantando el microteléfono del interno llamado se tendrá comunicación directa con el frente.
C- Discar **5** para abrir la cerradura.
D- Colgar microteléfono.
E- En caso de querer acceder al frente sin que el mismo haya llamado, se deberá discar **# 8**.
Para ajustar el tiempo de llamada ver punto 3.5.

2.15 **Temporización de llamadas salientes**

Esta facilidad es programable en forma individual por interno y se refiere al tiempo máximo que podrá mantener una comunicación saliente antes de que se corte. El sistema emitirá un tono de aviso 30” antes de cortar la comunicación. Tener en cuenta lo siguiente:

1- Si un interno con esta limitación genera una llamada y la va transfiriendo a otros interno con la misma restricción, el tiempo total de la comunicación se ira sumando.
2- Los internos que no tengan esta restricción, podrán hablar sin limite de tiempo aunque reciban la comunicación de uno que si la tenga.
3- Las llamadas entrantes no se verán afectadas por esta restricción.

2.16 **Corte de energía:**
En caso de falla de energía o cuando el equipo está apagado, el interno 1 y 2 quedarán conectados con la líneas urbanas 1 y 2 respectivamente y podrán ser utilizados como aparatos telefónicos comunes.

NOTA IMPORTANTE:

Para un rendimiento optimo en Internet, conectar una tierra común en la central (borne G) y en el gabinete de la PC.

3 PROGRAMACION

Se podrá programar desde el **int. 1** (cuando el equipo sale de fabrica ó por programa hacerlo extensivo a cualquier otro) discando **7** mas la llave de programación, que de fabrica es **1234** (*y podrá ser cambiada por el usuario* pto. 3.2) recibiendo tono intermitente muy rápido, u ocupado en caso de ser incorrecta la llave, para lo cual deberá colgar e intentarlo nuevamente.

3.1 Programación de facilidades para los internos:

Levantar interno programador (int. 1 cuando de fabrica) y discar

7 + llave de progr. + nº de int. + facilidades <1~8 y 91~98> + 0

Facilidades:

		FABRICA					
Nº	Accede a:	1	2	3	4	5	6
1	Línea urbana 1	X	X	X	X	X	X
2	Línea urbana 2	X	X	X	X	X	X
3	Toma línea en servicio nocturno	X	X	X	X	X	X
4	Llama a teléfono celular	X	X	X	X	X	X
5	DDI	X	X	X	X	X	X
6	DDN	X	X	X	X	X	X
7	No moleste – Desvío – Conferencia						
8	Interno programador	X					
91	Recibe llamada de portero (modo diurno)	X	X	X	X	X	X
92	Recibe llamada de portero (modo nocturno)	X	X	X	X	X	X
93	Recibe llamada de línea urbana 1 (modo diurno)	X	X	X	X	X	X
94	Recibe llamada de línea urbana 1 (modo nocturno)	X	X	X	X	X	X
95	Recibe llamada de línea urbana 2 (modo diurno)	X	X	X	X	X	X
96	Recibe llamada de línea urbana 2 (modo nocturno)	X	X	X	X	X	X
97	Moden						
98	Temporización de llamadas salientes						

Se programa de a un interno por vez ingresando el numero de las facilidades que se quiere que el interno posea.

Ejemplo:
Se programa con llave de fabrica, que el int. 1 pueda tomar la línea 2, tenga DDN, reciba llamada de las 2 líneas en modo diurno y que siga como teléfono programador.

7 + 1234 + 1 + 2 6 8 93 95 + 0

3.2 **Llave de programación:**

Para reprogramar la llave se disca:

7 + llave de progr. Anterior + 7 + nueva llave de progr.

Facilidades:

Nº	Accede a:	1	2	3	4	5	6
1	Línea urbana 1	X	X	X	X	X	X
2	Línea urbana 2	X	X	X	X	X	X
3	Toma línea en servicio nocturno	X	X	X	X	X	X
4	Llama a teléfono celular	X	X	X	X	X	X
5	DDI	X	X	X	X	X	X
6	DDN	X	X	X	X	X	X
7	No moleste – Desvío – Conferencia						
8	Interno programador	X					
91	Recibe llamada de portero (modo diurno)	X	X	X	X	X	X
92	Recibe llamada de portero (modo nocturno)	X	X	X	X	X	X
93	Recibe llamada de línea urbana 1 (modo diurno)	X	X	X	X	X	X
94	Recibe llamada de línea urbana 1 (modo nocturno)	X	X	X	X	X	X
95	Recibe llamada de línea urbana 2 (modo diurno)	X	X	X	X	X	X
96	Recibe llamada de línea urbana 2 (modo nocturno)	X	X	X	X	X	X
97	Moden						
98	Temporización de llamadas salientes						

Se programa de a un interno por vez ingresando el numero de las facilidades que se quiere que el interno posea.

Ejemplo:

Se programa con llave de fabrica, que el int. 1 pueda tomar la línea 2, tenga DDN, reciba llamada de las 2 líneas en modo diurno y que siga como teléfono programador.

8 + 1234 + 1 + 2 6 8 93 95 + 0

3.2 **Llave de programación:**
Para reprogramar la llave se disca:

7 + llave de progr. Anterior + 7 + nueva llave de progr.

Ejemplo:
Se cambia la llave de fabrica 1234 por 8096

7 + 1234 + 7 + 8096

3.3 **Programación línea externa tono ó pulso:**
Para programar que las líneas ***disquen por pulso***:

7 + llave de progr. + 91 (línea 1)
7 + llave de progr. + 93 (línea 2)

Para programar que las líneas ***disquen por tono***:

7 + llave de progr. + 92 (línea 1)
7 + llave de progr. + 94 (línea 2)

La central sale de fabrica discando por tono sobre toda las líneas.

3.4 **Tiempo de flash externo:**
Para programarlo discar:

7+llave de progr.+86+tiempo en *mseg*. dividido 10 (En dos dígitos).

Ejemplo:
Para un flash de 600ms. (caso típico)

7 + llave de progr. + 86 + 60

El equipo sale de fabrica con el tiempo en 00 o sea sin flash externo.

3.5 **Tiempo de llamada de portero eléctrico:**
Para programarlo discar:

7 + llave de progr. + 85 + tiempo en *segundos* (en dos dígitos).

Ejemplo:
Para un tiempo de llamada de 8 seg. se disca:

7 + llave de progr. + 85 + 08

3.6 **Modos de transferencia:**
Como se expuso en el apartado 2.5, el equipo admite transferir de dos formas:

A- Transfiere discando # y *nº de interno*

7 + llave de progr. + 8 0 0

Para efectuar un flash hacia la línea externa (Plustel), estando en comunicación pulsar brevemente la horquilla.

B- Transfiere con *flash* seguido de # y *nº de interno*

Para efectuar un flash hacia la línea externa, en este caso habrá que discar # y luego apretar brevemente la horquilla.

7 + llave de progr. + 8 0 1 0

El equipo sale de fabrica con la programación **A**

3.7 **Prefijo celular:**
Teniendo en cuenta que hay compañías en el país que usan distintos prefijos para llamar a sus celulares, para adaptarlo programamos:

7 + llave de progr. + # + prefijo en dos dígitos para el celular

El equipo sale de fabrica con el prefijo **15**

3.8 **Tiempo de comunicación saliente:**
Esta programación dará el tiempo maximo para una comunicación saliente en aquellos internos que tengan habilitada la facilidad 99.

7 + llave de progr. + 87 + tiempo en *minutos* (en dos dígitos)

3.9 **Reseteo de la programación:**
El sistema toma valores de fábrica si se disca:

7 + llave de progr. + 0 + 0

Después de hecha esta programación deberá apagarse y encenderse la central para que esta tome los valores de fabrica.

4 PREATENDEDOR DE LLAMADAS Y DISA (opcional)

4.1 **Grabación del mensaje de salida**

7 + llave de progr. + 0 + 1

Terminado de discar el 1 se comenzará a grabar el mensaje deseado que podrá tener un máximo de 18", si este no superara dicho tiempo, colgando el microteléfono se dará por terminado. El proceso de grabación podrá efectuarse la cantidad de veces que se desee hasta lograr el de su agrado.

4.2 **Reproducción del mensaje de salida**
El mensaje podrá ser escuchado todas las veces que se desee discando **# 7**

4.3 **Modos de atención de llamadas del preatendedor**

Modo 1: El preatendedor no interviene (opción fabrica)
7 + llave de progr. + 95
Modo 2: El preatendedor solo atiende en modo diurno
7 + llave de progr. + 96
Modo 3: El preatendedor solo atiende en modo nocturno
7 + llave de progr. + 97
Modo 4: El preatendedor atiende en ambos modos
7 + llave de progr. + 98

Una vez programado cualquiera de los modos 2, 3 ó 4, el sistema atenderá la llamada, emitirá el mensaje y terminado este derivará a los internos programados para la atención de las líneas, siempre que no se haya habilitado el tiempo 2 en el punto siguiente el que provocaría un silencio entre el fin del mensaje y la música en espera, dándole al llamador la posibilidad de entrar *discando por tonos* el número de interno (1a 6) y ser derivado a este. En caso de que el interno solicitado este ocupado ó no conteste se emitirá un tono de aviso y se derivara a los internos programados. El punto siguiente detalla los tiempos relacionados con el preatendedor.

4.4 Tiempos varios del preatendedor

7 + llave de progr. + 8 + Parámetros (P) + tiempo en segundos (en dos dígitos)

Parámetros:

P	Significado
1	Tiempo que transcurre desde que la llamada entró al preatendedor para decidir cortarla. De fabrica es de 60”
2	Es el tiempo de silencio entre que termina el mensaje de bienvenida y empieza la música en retención esperando que el llamador disque algún interno (DISA). De fabrica este parámetro es de 00”
3	Espera inicial para atender una llamada. De fabrica es de 03”
4	Tiempo de llamada al interno cuando se entró discando para determinar que no contesta y derivar la llamada a los internos programados.

Ejemplo:
Programamos 5” de espera para habilitar el DISA y un tiempo de llamada al interno de 20”

7 + llave de progr. + 8 + 2 + 05 + 8 + 4 + 20

La programación de tiempos se realiza de a uno por vez.

5 NOTAS IMPORTANTES:

Cuando se comienza a programar y se disca 7 y la llave, mientras que no se cuelgue el microteléfono, se puede programar toda la central sin necesidad de volverlos a ingresar.

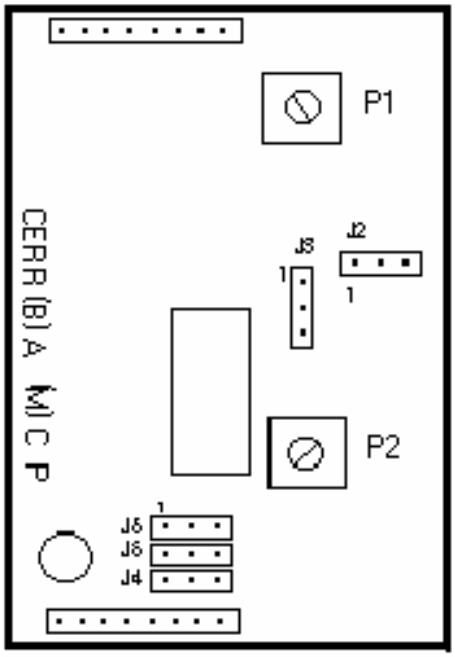
Si se ha cambiado la llave de programación y esta se ha olvidado, se puede ingresar a programación desde cualquier interno discando:
880253
que reemplazaría al
7 + llave de progr. (olvidada)
Pudiendo variar de esta forma cualquier parámetro, o en el peor de los casos volver la central a los valores de fábrica.

6 RESUMEN DE FACILIDADES

Facilidad	Discar
- Llamar a interno	*#1 ~ # 6*
- Tomar línea libre	*9*
- Tomar línea en forma individual	***1 ó 2***
- Transferir línea externa	***# 1 ~ # 6 ó Flash#1 ~ Flash#6***
- Recupera línea retenida por ese interno	***0***
- Recupera línea que fue transferida al interno ocupado	***0***
- Captura de llamada interna y externa	***nº de interno que suena y sobre ocupado 9***
- Captura de llamada externa	***85 , # 9 ó flash 85***
- Entra en programación	***7***
- Comunica con frente de portero eléctrico	***# 8***
- Activa cerradura de portero eléctrico	***5***
- Activa modo diurno	***841***
- Activa modo nocturno	***842***
- Programa llave personal	***86 XXXX***
- Bloquear y desbloquear un interno para realizar llamadas externas.	***6 XXXX***
- Reserva línea externa, al pedirla y recibir tono de ocupado discar	***2***
- Conferencia, entre dos internos y la línea externa.	***#1***
- Habilita y deshabilita “no moleste”	***81***
- Graba mensaje en preatendedor	***7 llave de progr. 0 1***
- Escucha mensaje grabado	***# 7***
- Desvió de llamada a interno X	***8 2 X***
- Recupera línea estacionada por interno X	***8 3 X***

7 PORTERO ELECTRICO

Descripción del circuito impreso:



P1 **Regula el nivel de entrada del micrófono (frente).**

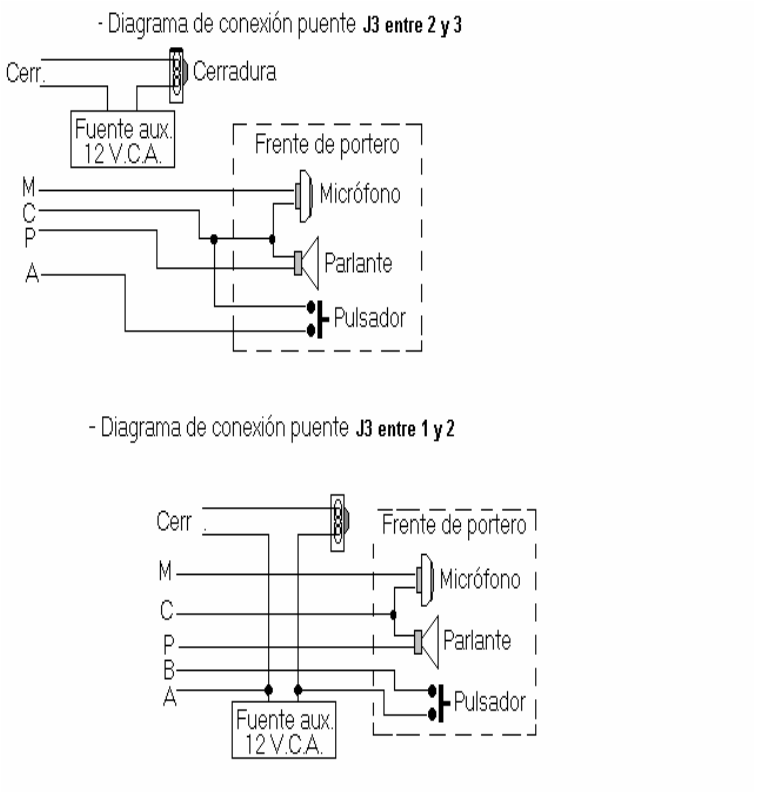
P2 **Regula el nivel de salida al parlante (frente).**

J2 **Selecciona la alimentación del micrófono.**
-Entre ***1y2*** la central provee la alimentación y se usa en frentes simples.
-Entre ***2y3*** la alimentación es externa y se usa en frentes de edificio.

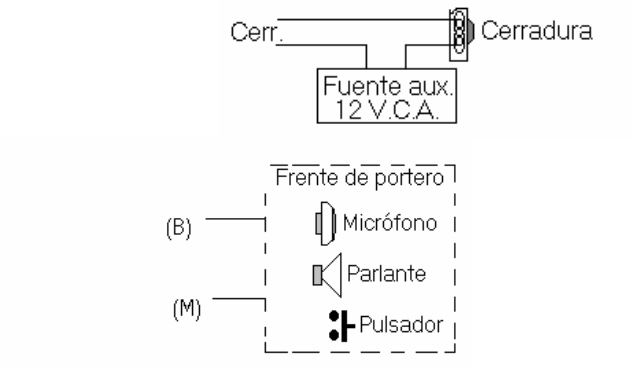
J3 **Selecciona la alimentación del timbre.**
-Entre ***1y2*** la alimentación del timbre es externa.
-Entre ***2y3*** la alimentación del timbre es interna.

J4-J5-J6 **Selecciona tipo de frente a utilizar**
-Entre 1y2 se conectara frente a 2 hilos
-Entre 2y3 se conectara frente a 5 hilos

-Diagramas de conexión



-Diagrama de conexión para frente 2 hilos J4 J5 J6 entre 1 y 2



PORTERO PARA 2 FRENTES

P2 Regula el nivel de entrada del micrófono (frente).

P1 Regula el nivel de salida al parlante (frente

J2 = puente entre 2 y 3 la alimentación de timbre es interna (frente 2)

J2 = puente entre 1 y 2 la alimentación de timbre es externa (frente 2)

J1 = puente en 2 y 3 ídem J2 (frente 1)

J1 = puente en 1 y 2 ídem J2 (frente 1)

J4 (1 y 2) = frente simple (frente 2)

J4 (2 y 3) = frente edificio (frente 2)

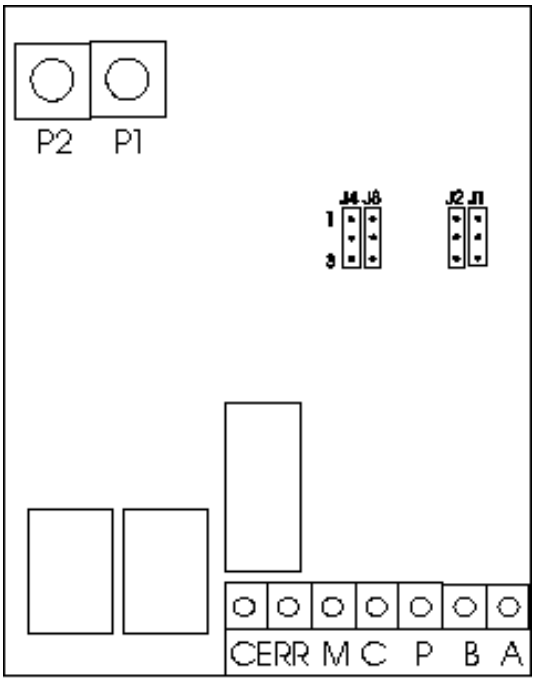
J3 (1 y 2) = frente simple (frente 1)

J3 (2 Y3) = frente edificio (frente 1)

APERTURA DE CERRADURA CON 55

ATENCION FRENTE 1 CON 41

ATENCION FRENTE 2 CON 42



Frente 1 (41)

UNEX®
SISTEMAS TELEFONICOS